**Faculdade SPTECH**

## Documentação *Inside*

Giovanna Menezes Vilas Boas Rodrigues

**Projeto Individual**



**SÃO PAULO**

**2023**

## SUMÁRIO

[1. CONTEXTO 4](#_Toc6759)

[2. OBJETIVOS 6](#_Toc6760)

[3. JUSTIFICATIVA DO PROJETO 7](#_Toc6761)

[4. ESCOPO 8](#_Toc6762)

[5. PREMISSAS 12](#_Toc6763)

[6. RESTRIÇÕES 13](#_Toc6764)

**CONTEXTO**

A técnica do design de interiores consiste em planejar, organizar e harmonizar espaços, escolhendo e combinando diversos elementos e realizando relações estéticas e funcionais conforme a necessidade de quem irá utilizar determinado espaço. Esse planejamento consiste desde uma simples cortina até a forma que a luz entra no cômodo, tudo em função da melhor ergonomia possível do ambiente.

O design de interiores sempre esteve muito presente na minha vida. Desde criança, arrumar os espaços conforme a minha criatividade imaginava, era muito divertido. E pensando nesse meu entretenimento infantil, ao chegar no primeiro ano do ensino médio, eu decidi explorar mais desse mundo, fazendo um técnico de design de interiores. E eu aprendi muito, não só sobre o design de interiores em si, como também sobre mim, sobre como o ambiente em que você está inserido faz a diferença na atividade que você estiver exercendo ali.

Ao aprender sobre o design de interiores, reaprendi sobre a minha paixão de desenhar e pintar, mas além disso, desenhar e pintar com um objetivo fixo, principalmente se o objetivo for ajudar alguém a ver algo que deseja, ver o estilo que combina consigo, aprender a viver melhor em sua própria casa, pois cuidando do seu lar é uma forma de cuidar de si mesmo também. Com base nisso, acredito que o design de interiores seja o tema mais apropriado para se criar um primeiro projeto individual que ressoe com a minha personalidade.

# OBJETIVOS

* Ajudar o usuário a entender melhor sobre os possíveis estilos de interiores;
* Ajudar o usuário a descobrir o estilo que mais combina com suas preferências;
* Informar sobre os estilos de interiores;
* Informar sobre projetos de interiores interessantes.

# JUSTIFICATIVA DO PROJETO

Como o design de interiores combina planejamento e funcionalidade, duas características importantes na minha vida, acredito que seja o tema mais adequado para se fazer um blog sobre.

# ESCOPO

Será criado um site pessoal, na forma de blog, que irá conter informações sobre os estilos de interiores, projetos e um quiz sobre os estilos.

O site conterá as seguintes seções:

* Home;
* Cadastro e login (somente usuários cadastrados no site poderão realizar comentários e ter suas respostas de estilos que mais combinam salvas);
* Estilos (página com todas os estilos que já tiveram publicações sobre);
* Quiz (o usuário irá selecionar uma sequência de opções e, ao final, terá uma resposta sobre qual estilo de interior combina mais com ele);
* Sobre mim e contato.

O site deverá conter rolagem vertical.

Haverá compatibilidade para desktop.

É necessária a utilização do Banco de Dados para a armazenamento das respostas dos usuários cadastrados em relação ao quiz.

# REQUISITOS



# PREMISSAS

Para que o trabalho possa ser executado é preciso que a developer se comprometa com suas tarefas e realize suas atividades conforme as sprints planejadas por ela. Sem procrastinar e se houver alguma dúvida, sempre procurar os mais experientes para que possa dar continuidade ao projeto.

Para poder acessar o site, o usuário precisa ter acesso a internet e um desktop.

# RESTRIÇÕES

Para que o projeto seja realizado com sucesso seguindo com o planejamento do escopo é necessário que ocorra algumas restrições:

* Serão realizados, todos os dias, pelo menos 2 horas de investimento no projeto individual.
* Estar constantemente pensando em formas de desenvolver o mesmo.
* Não pode ser realizado ações que podem prejudicar a saúde da developer, como noites em claro, pular horário de almoço e deixar para última hora.
* O site será desenvolvido em HTML, CSS e JavaScript, e o banco de dados utilizados será o MySQL.

# RISCOS

A picture containing text, screenshot, number, font

Description automatically generated